

INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS CON UNITY

Descripción

Este workshop le permitirá al participante ingresar al mundo de la Programación de Videojuegos, empleando Unity, que la herramienta más utilizada en esta industria. Aprenderá el empleo básico de Unity, a crear elementos de un videojuego programando, a controlar un Player añadiéndole a los diversos elementos propiedades físicas, incorporará sonido y animaciones. Aprenderá como publicarlo en un dispositivo móvil. Utilizará C# como lenguaje de programación, pero en forma práctica y natural.

Dirigido a:

Programadores que deseen iniciar en el mundo del Desarrollo de Videojuegos.

Conocimientos Previos

Se necesita conocimientos básicos de cualquier lenguaje de programación como PHP, JavaScript, Java, C# o similar

Contenido

Sesión 1

1. Introducción a Unity: Instalación, Proceso de desarrollo de un Juego, El entorno de Unity
2. Conceptos básicos: Creando un primer proyecto 2D, Scribiendo código en C#

Sesión 2

3. Creando instancias: Prefabs
4. Agregando sonidos. Sonidos en colisiones o explosiones, Sonidos de fondo
5. Aplicando propiedades físicas: Colliders, Gravedad

Sesión 3

6. Controlando un Player
7. Control del juego: Puntajes, tiempo, finalizando y reiniciando un juego. Barra de vida
8. Aplicando animaciones.

Sesión 4

9. Aplicando efectos físicos: Rebotes, Viento, Movimiento pendular
10. Publicando el juego en Android

Metodología

Este es un curso taller donde el alumno desarrollará todos los temas en forma práctica, revisando conceptos teóricos básicos.

Costo

360 Soles

Instructor

David Chura. Instructor en diversos institutos y universidades. Desarrollador Freelance de Aplicaciones Móviles, Web y Juegos. Empleando siempre las tecnologías más novedosas en diversas áreas emergentes de la industria del software.